

QUEIMA DAS FITAS 2020

## REGULAMENTO “BRAINMAZE”



### Artigo 1.º

O pelouro da Cultura da Comissão Organizadora da Queima das Fitas de Coimbra 2020 (adiante designada COQF) promove em parceria com a entidade BrainMaze a atividade “Ground Zero – The uptown’s under threat”, que se regerá pelo presente regulamento.

### Artigo 2.º

1 - Este concurso dirige-se a toda a comunidade estudantil que deseja participar, devendo para isso efetuar a inscrição, no seguinte formulário: (<https://bit.ly/2HNzru4>). Para a inscrição é necessário indicar o nome da equipa, os nomes, números de estudante, números dos cartões de cidadão, de cada elemento, o contacto telefónico do responsável da equipa e o dia e horário.

2 – Para finalizar a inscrição é necessário efetuar o pagamento de 35€, por equipa, na Sala da Queima das Fitas, no edifício da Associação Académica de Coimbra, entre as 14h e as 20h, de segunda-feira a sexta-feira.

3 – Após a inscrição o responsável receberá um e-mail de confirmação.

4 - As inscrições só serão válidas após o devido pagamento.

### Artigo 3.º

1 - O número mínimo de elementos por equipa são 2 e o número máximo são 5.

2 - Cada estudante está limitado a apenas uma inscrição, não podendo repetir o desafio. Não serão aceites elementos ou grupos que já tenham participado na atividade anteriormente.

### Artigo 4.º

O período da atividade tem início a 2 de março (segunda-feira) até 26 de março (quinta-feira) nos seguintes horários: 10h30, 12h, 13h30, 15h, 16h30 e 18h.

### Artigo 5.º

1 - O prémio para a equipa que ficar em primeiro lugar será um convite geral de parque da Queima das Fitas 2020 para cada elemento.

**Morada:** Edifício AAC – Rua Padre António Vieira  
**Código Postal:** 3000-315 Coimbra

**Telefone:** +351 239 851 064  
**E-mail:** geral@queimadasfitascoimbra.pt  
**Site:** www.queimadasfitascoimbra.pt

## QUEIMA DAS FITAS 2020



2 - O convite geral de parque está sujeito à contribuição solidária de 4 euros, valor a pagar no levantamento.

### **Artigo 6.º**

1 - A COQF poderá efetuar alterações que entenda necessárias ao presente regulamento, desde que as comunique aos proponentes.

2 - O eventual cancelamento do concurso não importa qualquer responsabilidade da COQF nem da entidade BrainMaze.

### **Artigo 7.º**

A COQF reserva a si o direito de resolução das situações omissas neste Regulamento.

### **Artigo 8.º**

Ao participar na atividade, os concorrentes declaram aceitar cumprir na íntegra este Regulamento.

## QUEIMA DAS FITAS 2020



### Regras de Jogo

- O objetivo da atividade - Jogo de Fuga”, é desvendar um conjunto de enigmas que permitirá ao grupo sair de um compartimento trancado, no menor tempo possível e em menos de 60 minutos.
- O grupo de jogadores pode ter acesso a um máximo de 3 (três) pistas;
- Por cada pista usada/solicitada, e como "penalização", serão adiantados 3 minutos ao tempo real de jogo;
- Vence o jogo, o grupo que conseguir sair mais depressa do compartimento. Caso haja um empate temporal, o vencedor será determinado pelo menor número de pistas usado.

**Morada:** Edifício AAC – Rua Padre António Vieira  
**Código Postal:** 3000-315 Coimbra

**Telefone:** +351 239 851 064  
**E-mail:** geral@queimadasfitascoimbra.pt  
**Site:** www.queimadasfitascoimbra.pt